

# Séance 10 : Finalisation de Projet

## Bonnes Pratiques Web

---

Fossé Stéphane

30 Mai 2025

IUT de Bordeaux

## Aperçu de la Séance 10

### Objectifs de la Séance

- Consolider les connaissances HTML/CSS.
- Apprendre les outils essentiels du développeur.
- Réaliser un projet de synthèse.
- Maîtriser les bonnes pratiques web.

# 1. Introduction : Votre Projet Web Prend Vie !

## **1. Introduction : Votre Projet Web Prend Vie !**

- Dernière séance de ce module HTML/CSS.
- Consolidation des connaissances, outils essentiels, projet de synthèse.
- Donner vie à vos créations !

# 2. Consolidation des Fondations : Responsive et Formulaires

## 2.1 Responsive Design Avancé

- Unités du viewport : vh (hauteur), vw (largeur).
- Media Query orientation : adapter design portrait/paysage.
- Images Responsives Modernes :
  - `srcset` : proposer liste d'images de différentes tailles.
  - `<picture>` : plus de contrôle, différents formats (WebP) ou images selon media query.

## Exemples Responsive Design

```
.hero-section {  
    height: 100vh; /* Occupe toute la hauteur de l'écran */  
}  
.title {  
    font-size: 5vw; /* Taille du texte s'adapte à la largeur de l'écran */  
}  
@media (orientation: landscape) {  
    .image-gallery {  
        grid-template-columns: repeat(4, 1fr);  
    }  
}  
      srcset="image-400w.jpg 400w, image-800w.jpg 800w"  
      sizes="(max-width: 600px) 100vw, 50vw">  
<picture>
```

# Exemples Responsive Design

```
<source srcset="image.webp" type="image/webp">
  
</picture>
```

### 2.2 Formulaires HTML : Structure et Stylisation Avancée

- Accessibilité : `<label>` obligatoire, lié par `for/id`.
- Balises sémantiques : `<form>`, `<input>`, `<textarea>`, `<select>`, `<option>`, `<button type="submit">`.
- Regroupement : `<fieldset>` et `<legend>`.
- Validation HTML5 : `required`, `minlength`, `maxlength`, `pattern`, `type="email"`.
- Stylisation des états : `:focus`, `:disabled`, `:valid`, `:invalid`.

# Exemple de Formulaire

## Exemple de Formulaire

```
<form class="contact-form">
  <fieldset>
    <legend>Vos informations</legend>
    <div>
      <label for="email">Email :</label>
      <input type="email" id="email" name="email" required>
    </div>
    <button type="submit">Envoyer</button>
  </fieldset>
</form>

.contact-form input:invalid:not(:focus):not(:placeholder-shown) {
  border-color: #EF4444;
}
```

## 2.3 Les Outils et Bonnes Pratiques du Développeur

### Maîtriser les Outils de Développement du Navigateur (DevTools)

- Inspecter le DOM et le CSS (Onglet “Elements” / “Inspecteur”).
- Mode Responsive (Icône “Toggle device toolbar”).
- Console (Onglet “Console”).
- Réseau (Onglet “Network” / “Réseau”).
- Pratique : explorez les différents onglets !

### 3.2 Les Bases de l'Accessibilité Web (A11Y)

- Concevoir des sites utilisables par tous, y compris les personnes en situation de handicap.
- HTML Sémantique : utiliser les bonnes balises.
- Textes Alternatifs pour les Images : `alt` pertinent ou `alt=""`.
- Contraste des Couleurs : suffisant pour la lisibilité.
- Navigation au Clavier : utilisable avec Tab et Entrée/Espace.
- Attributs ARIA : informations supplémentaires pour technologies d'assistance.

## 3.3 Bonnes Pratiques de Code et Organisation de Projet

- Organisation des Fichiers : HTML, CSS, JS séparés ; dossiers `images/`, `fonts/`.
- Commentaires : expliquer sections complexes ou choix de design.
- Nommage des Classes : descriptif et cohérent (`.card-title`, `.btn-primary`).
- Indentation : propre et lisible.
- Approche “Mobile-First” : concevoir d’abord pour petits écrans.

## TP Intermédiaire : Refactorisation et Bonnes Pratiques

- Objectif : Refactoriser `index.html` et `style.css` dans `tp-refactoring/start/`.
- Rendre sémantique, maintenable, cohérent avec Design System, sans changer apparence.
- Consignes :
  - HTML Sémantique : remplacer `div` génériques par balises appropriées.
  - Unités Relatives (rem) : convertir `px` en `rem`.
  - Utilisation du Design System : remplacer couleurs/espacements par variables CSS.
  - Nettoyage : code bien indenté et lisible.

### 3. Projet Final de Synthèse : Portfolio de Photographe

## 3. Projet Final de Synthèse : Portfolio de Photographe

- Objectif : Construire une page de portfolio responsive, esthétique et interactive.
- Consignes Générales :
  - Dossier `projet-final-portfolio`.
  - Variables CSS pour palette et espacements.
  - Mobile-First, Media Queries (768px, 1024px).
  - Container Queries : section “À Propos” s’adapte à la largeur de son conteneur.
  - Code propre, indenté, commenté.

## Structure et Contenu de la Page

- 1. En-tête (Header) : logo, navigation (Flexbox), position: sticky.
- 2. Section “Héros” : height: 80vh, image de fond, titre/sous-titre superposés (positionnement absolu).
- 3. Galerie Photos Principale : CSS Grid (auto-fit, minmax), effet au survol (scale, box-shadow, overlay avec titre), grid-column: span 2.
- 4. Section “À Propos” : deux colonnes (Grid/Flexbox), s’empilent sur mobile.
- 5. Formulaire de Contact : stylisé, <label>, pseudo-classes (:focus, :valid, :invalid), bouton avec transition.
- 6. Pied de Page (Footer) : icônes réseaux sociaux, copyright (Flexbox).

# 4. Conclusion : Votre Aventure dans le Monde du Web Continue !

- Félicitations : de débutants à développeurs capables de construire des pages web complètes.
- Ce n'est que le début !
- Pistes à explorer :
  - JavaScript : rendre sites dynamiques.
  - Frameworks JavaScript : React, Vue.js, Angular.
  - Développement Backend : Node.js, Python, PHP.
  - Systèmes de Gestion de Contenu (CMS) : WordPress, Joomla.
  - Design UI/UX : principes de conception.
- N'arrêtez jamais d'apprendre et de créer ! Bonne continuation !